



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



TECNICO ECONOMICO

Amministrazione Finanza e Marketing - Relazioni Internazionali per il Marketing - Sistemi Informativi Aziendali - Turismo

LICEO ARTISTICO

Grafico - Audiovisivo e Multimediale – Design

PROFESSIONALE

Servizi Culturali e dello Spettacolo

Circ. n. 283

Legnago, 20.01.2021

Agli Studenti
Ai genitori

Oggetto: Attivazione Progetto PON “Creatori di App”

Gentili famiglie,

facendo seguito alla circolare nr. 478 del 22.05.21, siamo lieti di comunicarvi l'imminente attivazione del progetto PON “**Creatori di App**”.

Si tratta di un corso extracurricolare della durata di 30 ore finalizzato a far sperimentare agli studenti la progettazione di un'app attraverso la creazione di un prototipo. Si partirà dal responsive design, si passerà poi alla configurazione e all'interfaccia dell'app, fino ad arrivare alla realizzazione del prototipo e alla successiva presentazione in ambiente di lavoro.

Le attività in oggetto rientrano nel piano “**Realizzazione di percorsi formativi volti al potenziamento delle competenze e per l'aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza Covid 19 (Apprendimento e socialità)**” e sono interamente finanziate attraverso i Fondi Strutturali Europei – PON FSE- 2014/2020 ASSE I Istruzione – obiettivi specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – (cfr. circ. Prot. 8977/4.1.0 del 14.06.2021).

Pertanto il corso

- è **completamente gratuito**;
- prevede **frequenza obbligatoria in orario extracurricolare** (sesta ora o orario pomeridiano);
- l'insegnamento è affidato a un docente esperto con la collaborazione di un docente tutor.

Si tratta di una importante opportunità offerta alla comunità scolastica: si intende che i partecipanti, selezionati in base a specifica graduatoria, alla disponibilità dei posti e alle preferenze espresse, dovranno impegnarsi a partecipare in maniera attiva e regolare: la **frequenza è gratuita e obbligatoria al di fuori dell'orario curricolare**.

La selezione dei candidati avverrà in base ai seguenti criteri:

1. **Essere in regola col versamento del contributo scolastico;**
2. Precedenza agli studenti del corso SIA (in ordine classe quinta, quarta e infine terza) in base al voto in informatica e all'ordine di consegna delle richieste;
3. A seguire candidati di altre classi in base all'ordine di consegna delle richieste.

Gli studenti interessati dovranno consegnare la propria candidatura compilando **in tutte le sue parti, (compresa data e ora di consegna)**, entro il 27.01.2021 l'allegato modulo di richiesta da consegnare presso l'ufficio di vicepresidenza e da far controfirmare dall'incaricato del ritiro. I candidati alla partecipazione riceveranno comunicazione in merito all'esito della selezione tramite registro elettronico (circolari).

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Luisa Zanettin

Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D.lgs n. 39

“APPRENDIMENTO E SOCIALITÀ” – PROGETTI PON a.s. 2021/22

Fondi Strutturali Europei – PON FSE- 2014/2020 ASSE I Istruzione – obiettivi specifici 10.1, 10.2 e 10.3 –
(cfr. circ. Prot. 8977/4.1.0 del 14.06.2021)

RICHIESTA DI ADESIONE

IL/LA SOTTOSCRITTO/A _____

genitore dell’alunno/a _____

frequentante la classe _____ sez. _____ indirizzo _____

Tel. _____

Indirizzo Mail (per eventuali comunicazioni relative al progetto) _____

CHIEDE

Che il proprio figlio/a sia ammesso /a partecipare al Progetto PON “Creatori di App”.

Voto di informatica a.s. 2020/2021	
------------------------------------	--

SI IMPEGNA

a svolgere l’intero percorso formativo previsto (frequenza obbligatoria di un modulo di 30 ore di lezione in orario extracurricolare: indicativamente 10 incontri pomeridiani di 3 ore ciascuno, da gennaio ad aprile

Il/la sottoscritto/a autorizza il trattamento dei propri dati ai sensi della legge sulla privacy per tutte le esigenze relative al progetto.

Data _____

Firma studente/ssa _____

Firma genitore o

esercente potestà genitoriale _____

Consegnato in data _____ ore _____

Firma dell’incaricato al ritiro del modulo _____